

GRA PLANSZOWA „Kosmiczna odyseja”

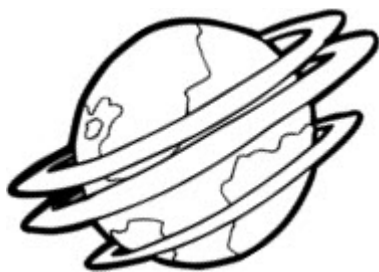
INSTRUKCJA

Gra nie wymaga kostki. Zamiast niej ciągnie się karteczkę z pytaniem lub zadaniem. Jeśli gracz dobrze odpowie lub wykona zadanie – posuwa się o ilość pól wskazaną na karteczce. Jeśli źle – stoi w miejscu.

Pola gry dzielą się na puste i specjalne. Pola specjalne są ponumerowane. Każdemu z nich przypisana jest akcja. Gdy gracz stanie na polu specjalnym, najpierw wykonuje akcję, a następnie losuje karteczkę i postępuje zgodnie z instrukcją. Gdy gracz stanie na polu zwykłym, obowiązuje go tylko ciągnięcie pytania.

Za pionki mogą posłużyć dowolne małe przedmioty.

Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze do mety.



Odyseja, czyli długa wędrówka pełna dramatycznych wydarzeń i przygód – oto co Cię czeka, jeśli zdecydujesz się podjąć wyzwanie i wyruszyć rakieta intergalaktyczną do stacji kosmicznej Galakton IV! Kto nie boi się deszczu meteorytów i jest gotów stawić czoła innym niebezpieczeństwom? Czyje umiejętności sprawią, że będzie pierwszy?! Sprawdźmy!

POLA SPECJALNE

1. Znajdujesz się w niebezpiecznym układzie planetarnym Delta Centauri. Powiedz, którą planetą od Słońca jest Ziemia? Jeśli odpowiesz poprawnie, możesz lecieć dalej. Jeśli nie – stoisz, dopóki tego nie sprawdzisz.
2. Wpadłeś w grad asteroid! Wykaż się sprawnością, robiąc 3 przysiady i 5 skłonów. Uff... Lecisz dalej.
3. Poczujesz zapach spalenizny. Twój statek się psuje. Wymień numery telefonów alarmowych, a polecisz dalej. Jeśli ich nie znasz, nie wyruszysz, dopóki ich nie zapamiętasz.
4. Nadajnik znalazł planetę, na której mógłbyś spokojnie wylądować. Czekasz kolejkę.
5. Uwaga! Ostry zakręt! Zrób przewrót w przód lub obróć się 5 razy wokół własnej osi.
6. Przez chwilę się zagapiłeś i zboczyłeś z kursu. Pobierz kartę z pytaniem. Odpowiadając dobrze sprawisz, że szybko odnajdziesz swój tor i przesuniesz się o 1 pole do przodu. Jeśli źle odpowiesz, będziesz musiał nadrobić sporo drogi – obiegasz wszystkich graczy 3 razy dokoła.
7. Zauważasz planetę, na której są kratery wypełnione wodą. Wymień trzy stany skupienia wody.
8. Niedaleko swojej stacji kosmicznej zauważasz podejrzaną sondę. Nawiązujesz z nią kontakt radiowy. Zatrzymujesz się na chwilę i ciągniesz dwa pytania zamiast jednego – na oba musisz odpowiedzieć.
9. Mijając planetę Leokron II, zauważasz uszkodzony myśliwiec floty kosmicznej. Postanawiasz sprawdzić, co się stało. W ramach podziękowania za pomoc w naprawie, jego kapitan – generał armii wschodnio-galaktycznej – holuje Cię dwa pola do przodu.